

昼間部 ビジネス専門課程 情報メディア学科[2年制]

実務経験のある教員による授業科目の時間数 620

頁数	科目区分	必修 選択必修	授業科目	授業 形態	第一学年		第二学年		授業時数 合計	単位数 合計	実務家 教員		
					授業時数	単位数	授業時数	単位数					
1	一般科目	必修	就職ゼミナールⅠ	講義 演習	20 60	4			80	4	○		
2			就職ゼミナールⅡ	講義 演習			20 60	4	80	4			
3			時事研究Ⅰ	講義 演習			20 60	4	80	4			
4		選択必修	就職セミナー	講義 演習	5 15	1			20	1	○		
5			企業研究	講義 演習	5 15	1			20	1			
6			ビジネスマナー	講義 演習				10 30	2	40	2	○	
7	専門科目	必修	ゲームプログラミング演習	講義 演習	20 60	4			80	4			
8			PC基礎	講義 演習	10 30	2			40	2			
9			CG演習	講義 演習	20 60	4			80	4			
10			ホームページ作成Ⅰ	講義 演習				20 60	4	80	4		
11		選択必修	システム開発Ⅰ	講義 演習	10 30	2			40	2	○		
12			システム開発Ⅱ	講義 演習	10 30	2			40	2	○		
13			表計算演習	講義 演習	10 30	2			40	2			
14			文書作成演習	講義 演習	10 30	2			40	2			
15			商品開発演習	講義 演習	30 10	2			40	2			
16			デザイン基礎	講義 演習	20 60	4			80	4			
17			デザイン演習Ⅰ	講義 演習	60 20	4			80	4			
18			アルゴリズム基礎	講義 演習	10 30	2			40	2			
19			3DモデリングⅠ	講義 演習	10 30	2			40	2			
20			プログラミング演習Ⅰ	講義 演習	10 30	2			40	2			
21			2D ゲーム制作Ⅰ	講義 演習	20 60	4			80	4			
22			ゲームデザインⅠ	講義 演習	30 10	2			40	2			
23			商品開発演習Ⅱ	講義 演習	30 10	2			40	2			
24			CG演習Ⅱ	講義 演習	20 60	4			80	4			
25			プレゼンテーション演習	講義 演習				10 30	2	40	2		
26			ミュージック基礎	講義 演習				20 60	4	80	4	○	
27			デジタル楽曲制作	講義 演習				10 30	2	40	2	○	
28			総合ゲーム制作	講義 演習				20 60	4	80	4		
29			動画編集	講義 演習				20 60	4	80	4		
30			デザイン演習Ⅱ	講義 演習				20 60	4	80	4		
31			J a v a	講義 演習				20 60	4	80	4		
32			システム開発演習Ⅰ	講義 演習				10 30	2	40	2	○	
33			システム開発演習Ⅱ	講義 演習				10 30	2	40	2	○	
34			ゲームデザインⅡ	講義 演習				20 60	4	80	4		
35			情報分析演習Ⅰ	講義 演習				10 30	2	40	2	○	
36			卒業システム開発	演習					160	8	160	8	○
37			卒業作品制作	演習					160	8	160	8	
必修科目合計					280	14	240	12	520	26			
選択必修科目合計					760	38	1040	52	1800	90			
卒業に必要な総授業時数					920	46	800	40	1720	86			

※選択必修科目については、1年次32単位以上、2年次28単位以上を取得する。